

SHELL FOR GUNS *lite*

PREPARARE UNA ARMATA PER SHELL FOR GUNS LITE

Un esercito deve essere composto da una o più Divisioni con relativo Generale, per un budget concordato dai giocatori e comunque non superiore ai 600 punti.

Ogni Divisione deve essere composta da:

2-6 brigate di fanteria

0-2 artiglierie

0-3 squadroni di cavalleria

Un reggimento deve avere da 4 a 10 basi di fanteria.

Uno squadrone di cavalleria deve avere da 3 a 6 basi.

Il costo in punti per base è il seguente:

Generale Divisione comando 8	70
Generale Divisione comando 9 e +1 iniziativa	90
Base fanteria	10
Base cavalleria	12
Artiglieria 6lb e 3lb	50

Nel Lite Generali e Truppe sono classificati tutti Veterani